Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

PLANNING REPORT INDIVIDUAL - D02



**C1.027**

**Repositorio**: <https://github.com/josrojrom1/DP2-G27-Acme>

**Autor:**

Ridruejo Pineda, Guadalupe

guaridpin@alum.us.es

**Fecha:** 15/02/2024

**Tabla de contenidos**

[**Resumen**](#_heading=h.gjdgxs) **2**

[**Tabla de revisión**](#_heading=h.30j0zll) **2**

**Capítulo de planificación 2**

**Información sobre las tareas 3**

**Capturas de pantalla 6**

**Presupuesto 8**

**Capítulo de progreso 9**

**Registro de progreso 10**

**Conflictos 10**

**Comparación de costes 10**

[**Bibliografía**](#_heading=h.2et92p0) **11**

# 

# Resumen

Este documento recoge cómo se ha gestionado cada tarea individual, desde su planificación inicial por parte del manager, pasando por su estimación en tiempo y llegando finalmente al coste real de cada tarea desarrollada. Se mostrarán primero las tareas estimadas con los datos del desarrollador encargado así como un registro de *Clockify* de las horas invertidas en su realización. Por último se mostrarán los costes asociados a la estimación en comparación a los costes reales y se completará un listado con la bibliografía empleada al final del documento.

# Tabla de revisión

| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| V1 | 20/02/2024 | Creación del documento |

# Capítulo de planificación

En este capítulo se listan las distintas tareas en las que se han dividido todos los requisitos individuales de la primera entrega, así como el presupuesto asociado. A continuación se mostrarán todas las tareas realizadas con sus respectivas descripciones y detalles.

# Contenidos

**INFORMACIÓN SOBRE LAS TAREAS:**

| **Tarea 01** | **D02-01** |
| --- | --- |
| Título | Implementación requisito de información “Sponsorship” |
| Descripción | Los patrocinios están relacionados con un proyecto con el objetivo de lograr una mayor visibilidad en el mercado. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", no en blanco, único), un momento (en el pasado), una duración (después del momento, al menos un mes), una cantidad (positiva), un tipo de patrocinio ("Financial", "In kind"), un correo electrónico de contacto opcional y un enlace opcional con más información. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 40 minutos |
| Tiempo real | 30 minutos (sin tener en cuenta pequeñas correcciones posteriores) |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 02** | **D02-02** |
| --- | --- |
| Título | Implementación requisito de información “Invoices” |
| Descripción | Cada patrocinio se factura mediante el uso de facturas. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "IN-[0-9]{4}-[0-9]{4}", no en blanco, único), una hora de registro (en el pasado), una fecha de vencimiento (al menos un mes antes de la hora de registro), una cantidad (positivo no cero), el impuesto que se aplica (positivo o nulo), el importe total (calculado sumando la cantidad y el impuesto aplicado), y un enlace opcional con información adicional. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 40 minutos |
| Tiempo real | 20 minutos (sin tener en cuenta pequeñas correcciones posteriores) |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 03** | **D02-03** |
| --- | --- |
| Título | Implementación requisito de información “Sponsor Dashboard” |
| Descripción | El sistema debe manejar paneles de patrocinadores con los siguientes datos: número total de facturas con un impuesto inferior o igual al 21,00%; número total de patrocinios con un enlace; promedio, desviación, importe mínimo y máximo de los patrocinios; promedio, desviación, mínimo, y cantidad máxima de las facturas. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 30 minutos |
| Tiempo real | 20 minutos (sin tener en cuenta pequeñas correcciones posteriores) |
| Fecha de inicio | 25/02/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 04** | **D02-04** |
| --- | --- |
| Título | Implementación requisito de información “Sponsor” |
| Descripción | Implementar un nuevo rol específico del proyecto llamado patrocinador, que tiene los siguientes datos de perfil: nombre (no en blanco, menos de 76 caracteres), una lista de beneficios esperados (no en blanco, menos de 101 caracteres), una página web opcional con más información y un contacto de correo electrónico opcional. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 40 minutos |
| Tiempo real | 20 minutos (sin tener en cuenta pequeñas correcciones posteriores) |
| Fecha de inicio | 25/02/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 05** | **D02-05** |
| --- | --- |
| Título | Datos de prueba |
| Descripción | Producir datos de muestra variados para probar su aplicación de manera informal. Los datos deben incluir dos cuentas de patrocinadores con credenciales "sponsor1/ sponsor1" y "sponsor2/ sponsor2". |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 40 minutos |
| Tiempo real | 1 hora y 37 minutos |
| Fecha de inicio | 02/03/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

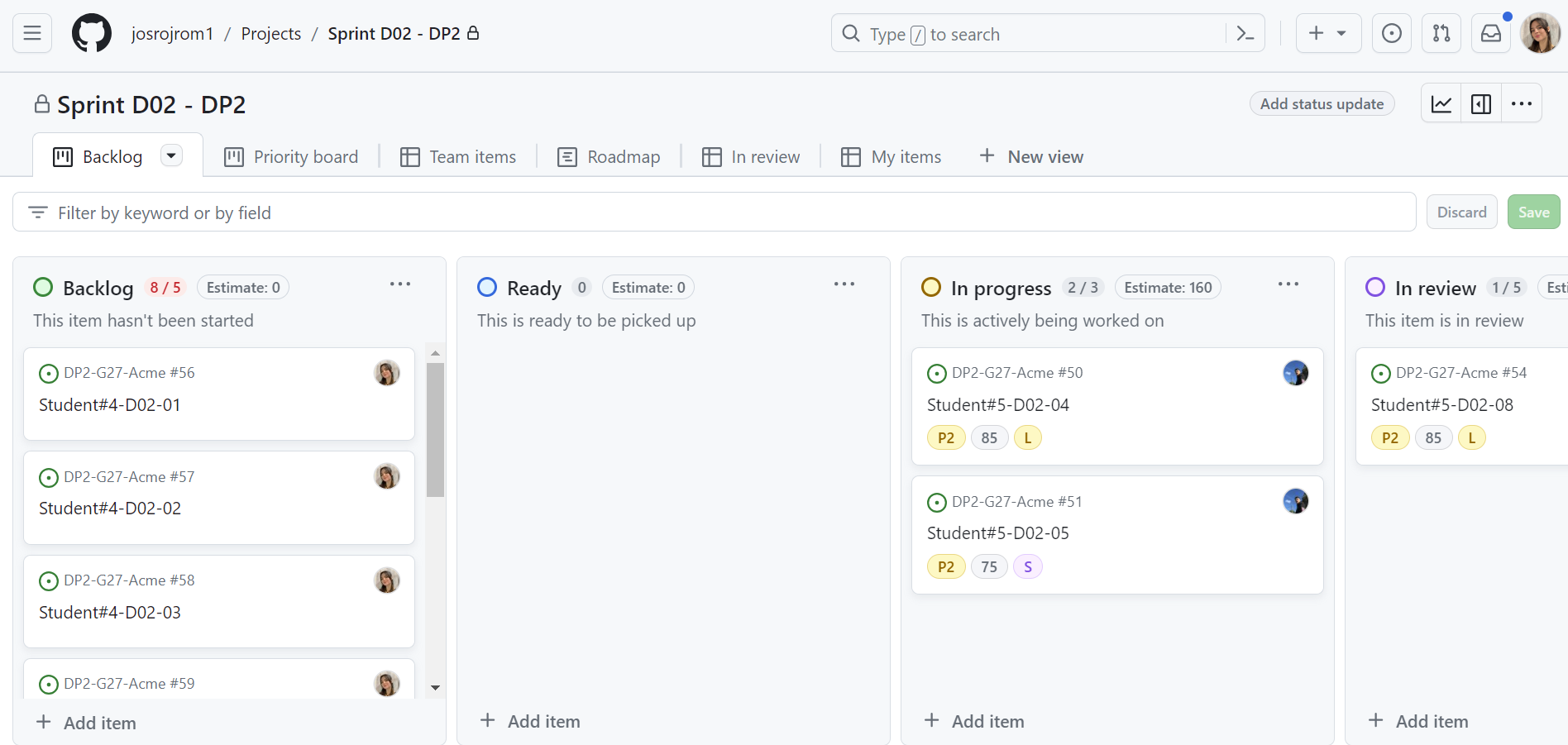
| **Tarea 06** | **D02-06** |
| --- | --- |
| Título | Modelo de dominio |
| Descripción | Desarrollar un modelo de dominio UML de las entidades y relaciones desarrolladas en este Sprint |
| Rol y asignación | Desarrollador, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 45 minutos |
| Tiempo real | 50 minutos (sin tener en cuenta pequeñas correcciones posteriores) |
| Fecha de inicio | 01/03/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 07** | **D02-07** |
| --- | --- |
| Título | Analysis Report |
| Descripción | Desarrollar un documento de análisis correspondiente a los requisitos implementados en el segundo sprint. |
| Rol y asignación | Analista, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 1 hora y 30 minutos |
| Tiempo real | 45 minutos |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

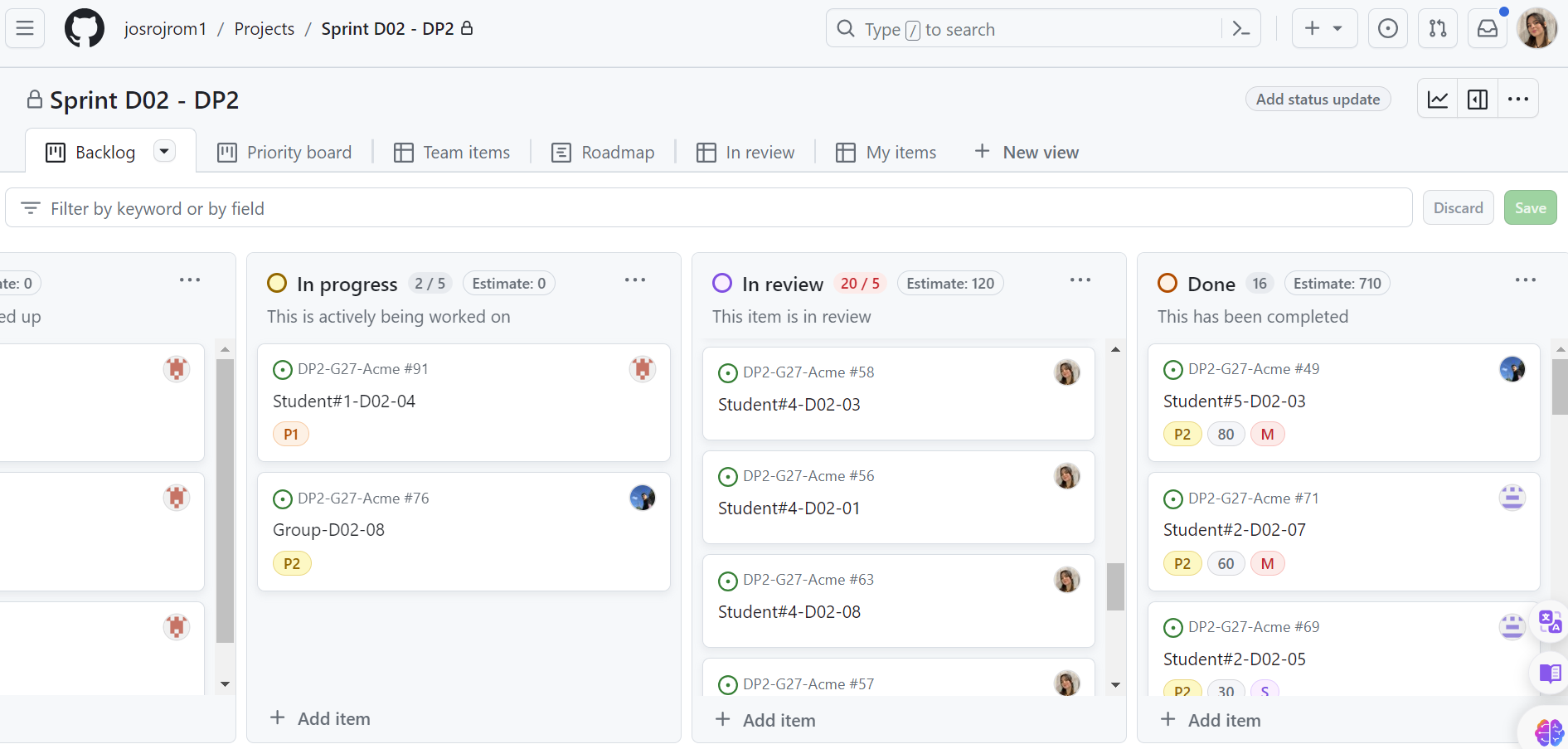
| **Tarea 08** | **D02-08** |
| --- | --- |
| Título | Planning and Progress Report |
| Descripción | Desarrollar un documento de planificación correspondiente a los requisitos implementados en el segundo sprint. |
| Rol y asignación | Manager, Guadalupe Ridruejo Pineda |
| Tiempo estimado | 1 hora y 30 minutos |
| Tiempo real | 55 minutos |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 08/02/2024 |

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

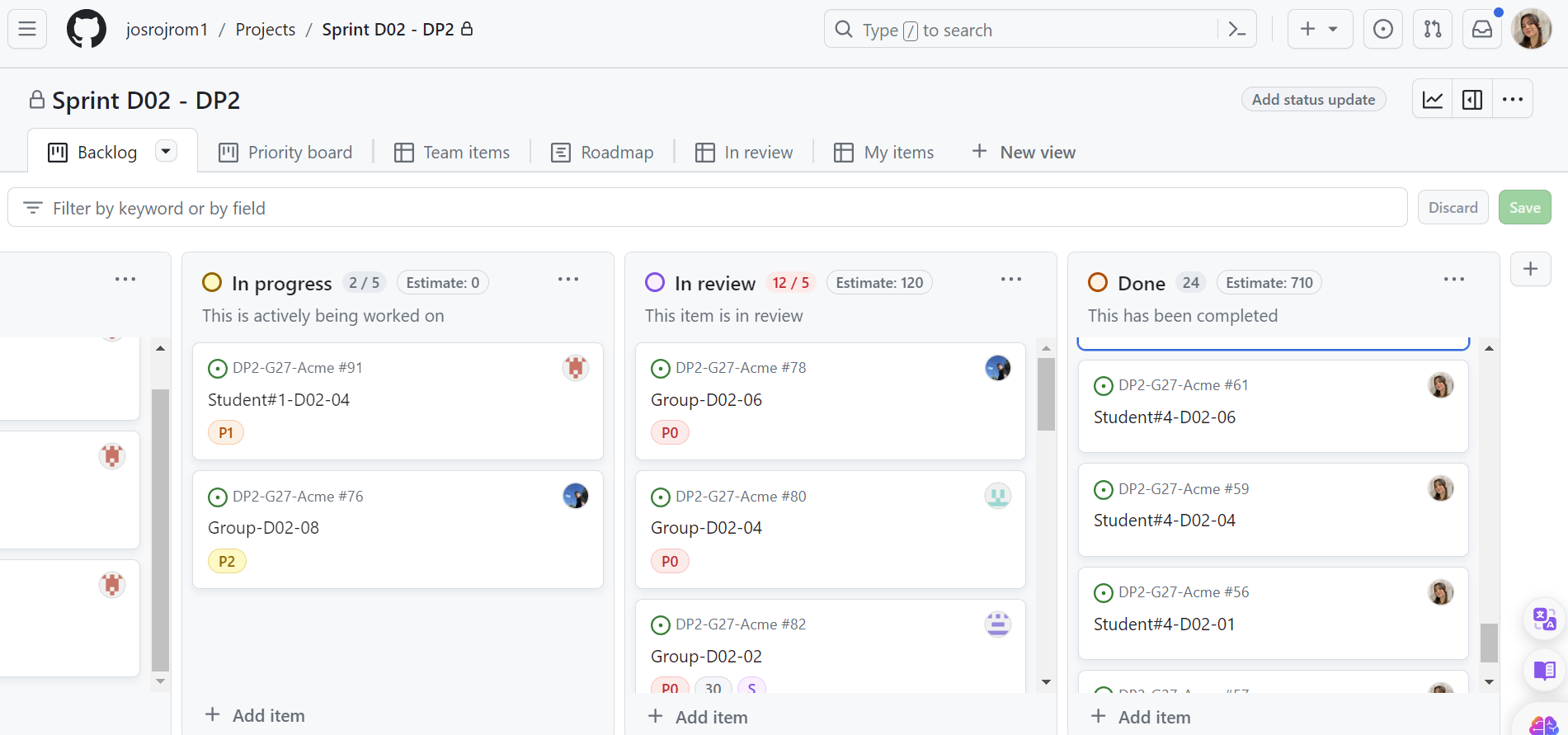
A continuación se incluyen capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo del entregable, siguiendo la metodología de trabajo definida en la lección "S03 - Trabajando juntos".



En la primera captura se muestra la columna TODO con las tareas por hacer.



En esta segunda captura se muestran las tareas en proceso (columna IN REVIEW) de desarrollo.



Finalmente, se muestran en la columna DONE las tareas terminadas para este entregable.

# Presupuesto

Se presenta a continuación un presupuesto con el coste estimado total necesario para llevar a cabo las tareas anteriores.

**COSTE Y TIEMPO DE LA ENTREGA:**

Costes estimados según el rol desempeñado:

* Desarrollador base: 20€/h
* Manager/Analista base: 30€/h

| **Resumen de costes** | **Guadalupe Ridruejo Pineda** |
| --- | --- |
| **Rol 1** | Manager |
| **Rol 2** | Analista |
| **Rol 3** | Desarrollador |
| **Tiempo estimado Rol 1** | 1 hora y 30 minutos |
| **Tiempo estimado Rol 2** | 1 hora y 30 minutos |
| **Tiempo estimado Rol 3** | 5 horas |
| **Tiempo real Rol 1** | 55 minutos |
| **Tiempo real Rol 2** | 45 minutos |
| **Tiempo real Rol 3** | 4 horas y 15 minutos |
| **Tiempo estimado total** | 8 horas |
| **Tiempo total final** | 5 horas y 55 minutos |

**COSTES INDIRECTOS (AMORTIZACIONES):**

Para este entregable, he trabajado un **total de 5 horas y 55 minutos** para mis tareas individuales, de los cuales **4 horas y 15 minutos** pertenecen a las tareas realizadas **bajo el rol de *Desarrollador***, **55 minutos** para las tareas desarrolladas **bajo el rol de *Manager*** y **45 minutos** para las tareas desarrolladas **bajo el rol de *Analista*.**

La estimación del coste del contrato contempla el siguiente resumen de costes:

* 4 horas y 15 minutos \* 20€/h → **85€** (*Desarrollador*)
* 55 min \* 30€/h → **27,5€** (Manager)
* 45 min \* 30€/h → **22,5€** (Analista)

Esto suma un **total de 135€** del coste del contrato.

Se ha establecido un **modelo de amortización lineal a 3 años (36 meses)** con el que cuantificar la devaluación del equipo informático empleado en el desarrollo del proyecto. Si contamos con un *setup* con un **valor de adquisición** de **1400€,** el cual será empleado durante los cuatro meses que dura el proyecto, podemos obtener el coeficiente de amortización lineal asociado al coste total del *setup* siguiendo la siguiente fórmula:

***Amortización anual = Valor de adquisición \* coeficiente(%)***

**Los 4 meses** representan el **11%** aproximadamente sobre la vida útil del equipo informático **(36 meses).**

Aplicando el coeficiente de amortización sobre coste individual en bruto obtenido justo antes tenemos el presupuesto individual final:

**11%** de **135€** son **14,85€** por lo que el **presupuesto total** es de **149,85€** (135€ + 14,85€)

**Coste de Amortización del entregable D02 de 14,85€**

Cabe destacar que el tiempo empleado en estudiar los conocimientos previos se han incluido en el reporte de planificación grupal correspondiente, dejando en el reporte individual el tiempo íntegro necesario para realizar las tareas específicas individuales.

# **Capítulo de progreso**

A continuación, se muestra el progreso del equipo de trabajo, indicando los valores de los indicadores de rendimiento definidos en el chartering report, junto con una descripción de la recompensa o el castigo aplicado según corresponda.

| **Resumen de progreso** | **D01** |
| --- | --- |
| **Nombre** | Guadalupe Ridruejo Pineda |
| **Valor de indicador de rendimiento** | 9/10 |
| **Evaluación** | Buena |
| **Descripción** | El miembro Guadalupe Ridruejo Pineda progresa adecuadamente y ha cumplido con todas las tareas asignadas dentro del plazo asignado. |

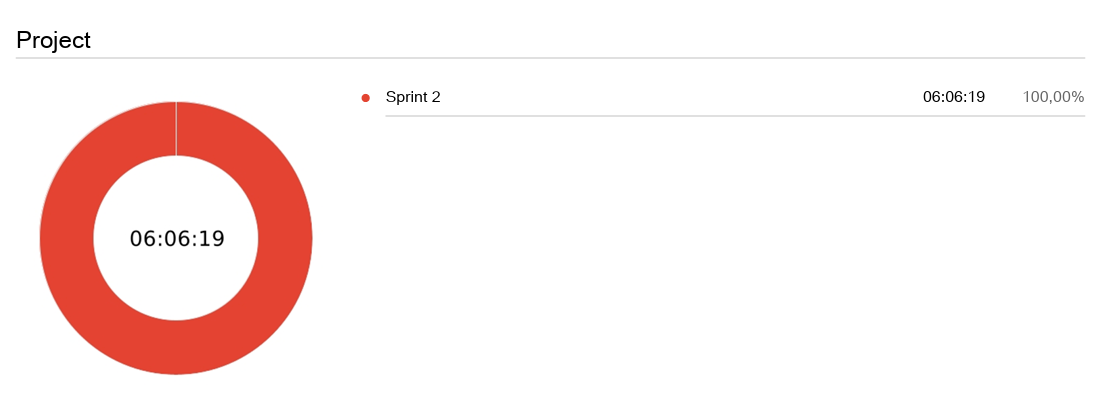
**CONFLICTOS:** No se han encontrado conflictos reseñables durante el desarrollo de este entregable.

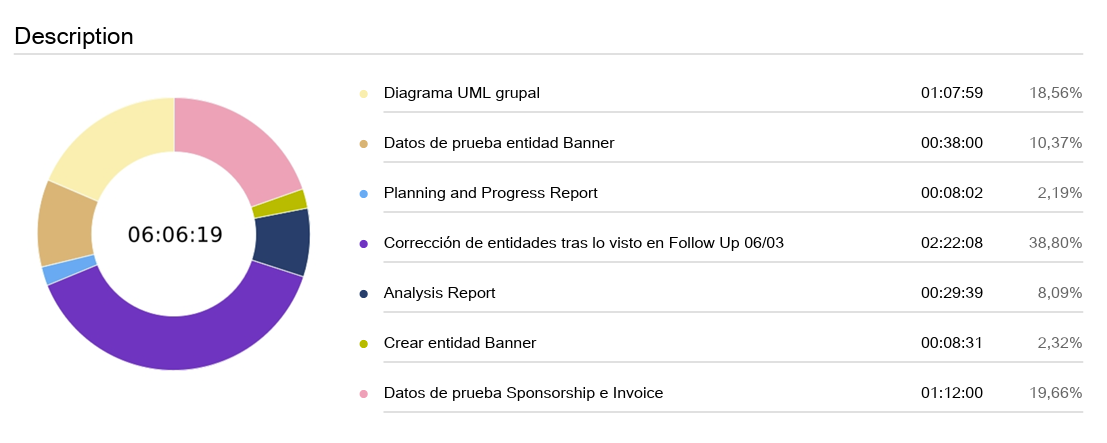
**COMPARACIÓN DE COSTES:**

A continuación se muestra el coste estimado en la planificación previa en comparación al coste real después de finalizar el entregable:

| **Resumen de la comparativa de costes** | **D01** |
| --- | --- |
| **Horas gastadas rol manager** | Se ha estimado un total de 1 hora y 30 minutos y se ha finalizado con 55 minutos, por lo que se ha sobreestimado en 35 minutos. |
| **Horas gastadas rol analista** | Se ha estimado un total de 1 hora y 30 minutos y se ha finalizado con 45 minutos, por lo que se ha sobreestimado en 45 minutos. |
| **Horas gastadas rol desarrollador** | Se han estimado un total de 5 horas y se ha finalizado con 4 horas y 15 minutos, por lo que se ha sobreestimado en 45 minutos. |
| **Coste de personal Rol manager** | 27,5 € |
| **Coste de personal Rol analista** | 22,5 € |
| **Coste de personal Rol desarrollador** | 85 € |
| **Coste de amortización** | 14,85 € |
| **Total** | 149,85 € |

El registro del tiempo empleado en todas las anteriores tareas se ha llevado a cabo usando Clockify. No se añaden costes personales debido a que no ha sido necesario aplicar gastos a nada más, al trabajar en la propia Universidad.





Este documento se ha completado siguiendo las indicaciones sugeridas en Anexos proporcionados por la plataforma educativa. Se ha obtenido una amortización esperada y adecuada al trabajo realizado y se han completado todas las tareas siguiendo el enunciado y las correcciones posteriores a cada entrega.

# 

# Bibliografía

-Documento 08 Annexes, de los contenidos de la plataforma virtual de esta asignatura.

-Cálculos necesarios para obtener los valores de la amortización

<https://www.ionos.es/startupguide/gestion/calculo-de-la-amortizacion/>